

BIOSHOCK 2

Skoro da nema igrača na planeti koji nije odigrao Bioshock ili barem čuo za njega. Takođe, veoma je mali broj onih koji su probali igru i ostali ravnodušni. S obzirom na ovo, sve nas je obradovala činjenica da je 2K Games izdao nastavak i nazvao ga jednostavno Bioshock 2. Radnja ove pucačine iz prvog lica sa elementima survival horrorra, odvija se u alternativno-istorijskom okruženju sedamdesetih, deset godina nakon događaja iz originala. Epicentar dešavanja je i dalje grad Rapture koji je u dekadi između igara došao u ruke izvesne Sofije Lamb. Misteriozna žena ima potpuno drugačiju ideju o razvoju ljudske rase od osnivača grada (dok se njegova filozofija zasnivala na genijalnosti pojedinca, njena u prvi plan gura zajednicu). Glavni izvor podrške nove vladarke je poremećeni bivši sveštenik koji je stvorio versku sektu koja veliča njen lik. Sofija je tokom svoje vladavine okupila pozamašnu armiju u vidu vojnika nazvanih Big Sisters, koji predstavljaju Male Sestre iz prve igre u simbiozi sa odelima Big Daddyja.



Autor: Pavle Đorđević – Ketchua

Igrač je stavljen u ulogu prototipa Big Daddyja iz prve igre nazvanog Delta, koji je reaktiviran veće uoči Nove godine. Kao posledica duge neaktivnosti nameće se amnezija. Delta tumara gradom u potrazi za Sestrom s kojom je ranije bio uparen, pri čemu ulazi u konflikt sa Sofijom i



njenim podanicima. Upravo taj konflikt predstavlja osnovu priče ovog ostvarenja.

Grafici je i ovog puta posvećena pažnja koju zaslužuje. Rapture i dalje izgleda oronulo i mračno, naseljen zastrašujućim i veoma detaljno predstavljanim likovima. Igrači će se tokom igre susretati sa starim, ali i potpuno novim, fantastično dizajniranim neprijateljima.

Što se tiče samog gameplaya, Irrational Games je odlučio da ne menja drastično dobitnu formulu. Osnovno oružje u igri

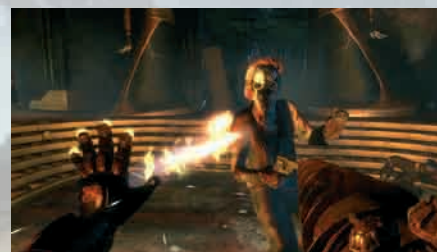


je bušilica, sa mogućnošću istovremenog korišćenja sa plazmidima. Pored nje, igračima na raspolaganju stoji i manje-više uobičajen arsenal. Glavne novine predstavljaju mogućnost izlaska van Raptureovog mehura u okean, zahvaljujući ronilačkom odelu. U dubinama okeana igrači mogu da se reorganizuju između bitaka, posmatraju prelepu panoramu grada, kao i da sakupljaju specijalne predmete. Takođe, tokom avantura će se susretati sa većim brojem Malih Sestara koje je moguće usvojiti (pored uobičajene opcije da se iz njihovih tela iskoriste potrebne supstance). One će potom služiti igraču za sakupljanje ADAM-a (genetski materijal korišćen za izradu plazmida) iz protivničkih leševa,



kao i skretanje pažnje na nadolazeću boss bitku. Najzastupljeniji protivnici u ovim bitkama su ozloglašene Velike Sestre, koje su znatno brže i jače od igrača. Zahvaljujući pomenutim upozorenjima, igrač pred svaku bitku ima vremena da postavi zamke i naoruža se po sopstvenoj volji, pripremajući se za odlučujući obračun.

Još jedna zanimljivost je dodavanje multiplayer opcije. Naime, i u ovom režimu



je pažnja posvećena priči, a radnja se odvija tokom građanskog rata u Rapturu, godinu dana pre događaja iz prve igre. Na raspolaganju stoji pet različitih tipova igre, kako timskih, tako i solističkih. Nažalost, kooperativni režim igranja osnovnih misija izostaje.

Posle svega rečenog, drago nam je što smo se uverili da Irrational Games i dalje zna šta radi.

lična karta >>

Platforma
PC, PS3, Xbox 360

OCENA
83 %

Izdavač
2K Games

+ Nova oružja, novi protivnici, panoramski pogled na Rapture, multiplayer

Razvojni tim
Irrational Games

Žanr
FPS

- Teške boss bitke, glasovna gluma

web
www.bioshock2game.com/en/

Minimalna konfiguracija
PIV 2.6 GHz, 1 GB RAM, 128 MB VGA, 10 GB HDD