

mini ninjas



Autor: Ranko Trifković

Slatko, najslade

Ah, kako je slatko videti ostvarenje koje nas baca u stara dobra vremena platformskih avantura! Kako je lepo igrati igricu koja je jednostavna i lako se nauči, tako da deca mogu da uživaju, a koja ima tako dovtljiv humor da i odrasli (a i oni između "klinaca" i "matoraca") u njoj mogu da uživaju.

Priča počinje tako što maleni klan nindža ratnika kreće da obori neprijatelja po imenu Veliki Zli Gospodar Samuraja. Nažalost, svi drugari osim jednog padaju u zarobljeništvo. Maleni Hiro ostaje jedini na slobodi i u obavezi da izbavi kolege i uništi zle samurajce. Svaki drugar koga Hiro spase postaje lik koji je moguće kontrolisati, sa svojim jedinstvenim oružjem i veštinama. Hiro koristi nindžato, poseduje magiju kojom upravlja prirodom, kontroliše životinje, zaustavlja vreme i pali logorsku vatru. Futo je grdosija velikog srca, a koristi džinovski čekić. Suzume je brza i vitka nindžika koja voli muziku i koristi gvozdenu flautu iz koje ispucava strelice. Hiro je zaljubljen u nju, ali ona nema vremena za dečake, što naravno dovodi do niza komičnih situacija. Tora je mali divljak koji je kao beba mislio da je tigar, brz je i divalj i koristi kandže u borbi. Kunoichi (što u prevodu znači, žena-nindža) je najmlađa i ne voli Suzume jer je zaljubljena u Hiroa. Tiha je i povučena, a koristi naginatu. Shun je kao beba bio živahan, ali ga je učitelj naučio miru i spokojstvu. On je

najbolja šunjalica i koristi luk i strele.

Nivoi su linearni i zatvoreni, ali veliki tako da igrač ima prostora da istražuje. Protivnici su raznoliki i možete ih stamaniti na razne načine, prošunjati se, prurušiti se u zeca, nastrelčiti iz daljine, spopasti s krova ili im se prišunjati i napasti iz senke. Naravno, uvek ostaje opcija da ih prosto natalambesate. Kao i u svakoj platformici ima mnogo sporednih zadataka koji donose ekstra živote, zdravlje i napitke, a što vam sve dobro dođe u kasnijim obračunima pred kraj igre. Posebno je važno zbog toga što checkpoint sistem snimanja pozicije znači da što ste bolje opremljeni manje puta ponavljate istu deonicu. Igra je veoma laka i predstavlja zanimljiv miks tabalice, RPG-a i platforme, baš u starom Zelda fazonu. Ipak, kao da je razvojni tim preterao i potcenio klince, jer čak i na najjačem nivou igra ne pruža spektakularan izazov. Obećanog co-



op moda nema, što je velika šteta s obzirom na živopisne likove i postavku igre, a linearnost nivoa ne vuče da se igra ponovi, osim ako niste kolekcionar koji voli da otključa svaku sitnicu. Sve u svemu veoma slatka igrica, ali koja će čak i klicima biti prelaka. No, meni je pružila dosta zabave, jer kad se sve sabere ima da se igra jedno desetak sati, možda malo više.

INFO BOX

Platforma
PS3, PC, Wii, DS, Xbox 360

Izdavač
Eidos Interactive

Razvojni tim
IO Interactive

Žanr
Platforma

Web
www.mininijas.com

Minimalna konfiguracija
Pentium Core 2 Duo 1,86GHz, 2GB RAM, 3D kartica sa 256MB

OCENA **70%**

- + Veoma slatka grafika, simpatični likovi, klasična platformska avantura
- Čekpointi su retki, igra je prelaka, nema co-op mod

