



Autor: Stefan Starović

FALLEN EARTH

Autor: Stefan Starović

Postapokaliptični MMO

Čovek bi zaista mogao da se zapita kako se do sada nije pojavio nijedan postapokaliptični, iole uspešniji, MMO projekat. Kompanije Fallen Earth LLC i Icarus Studios LLC su očigledno pre više od dve godine postavile isto to pitanje, i već sredinom septembra odlučile da nam ponude njihov odgovor, smešten u vreme posle apokalipse, a lokacijski oko Velikog Kanjona u Severnoj Americi.

Kako ćete saznati u uvodu, velike prirodne nepogode pogađaju zemlju, a tajkun pod imenom Brenhauer kupuje kontrolni set akcija u GlobalTechu i do 2051 godine gradi svoju bazu kod Velikog Kanjona. To ubrzo dovodi do toga da baza postane samoodrživi sistem, baš u slično vreme kada se u Indiji i Pakistanu pojavljuje "Shiva" virus. Virus kreće da se širi, dolazi do rata među državama i samo 1% zemljine teritorije preživljava ono što se dogodilo, a tu je naravno i Veliki Kanjon. Vi ćete, kao igrač, izlaziti iz ovog sigurnog okruženja u nepoznato gde ćete se susretati sa čudovištima, čudnom tehnologijom i najvažnije od svega, sa šest frakcija u igri među kojima neke žele mir, neke da pokušaju da vrate svet na staro a neke pak uživaju u ratu i haosu koji je nastao.

Kreiranje karaktera nije najdetaljnije koje smo imali prilike da vidimo ali je sasvim dovoljno da uspete da pronađete "notu" koja će vas razlikovati od ostalih igrača. Ono što je sa druge strane pohvalno i važno reći jeste da je sistem napredovanja prilično slobodan i ne zavisi od unapred određenih klasa ili grana koje ste odabrali, već je formiranje karaktera bazirano na aktivnim, trgovačkim i mutacijskim skillovima, koji se poboljšavaju kroz poene koje stičete tokom igranja. Na taj način ćete karakter razvijati upravo onako kako se vama "čefne".

Borba je u igri mahom bazirana na pogledu u prvom licu odnosno na tipični FPS, iako se može prebaciti i u treće lice. Ipak, ovakav pogled ne preporučujemo jer će vam eliminacija protivnika ići znatno teže u tom slučaju. Najveća promena u odnosu na druge MMO igre je u tome što, baš kao u FPS-u, protivnika morate ručno naciljati i ne postoji automatsko ciljanje. Programeri kažu da su to namerno uradili kako bi još više povezali Fallen Earth i "normalni" FPS.

Fallen Earth u sebi poseduje preko hiljadu predmeta, dodataka i unapređenja, a jedan igrač poseduje 22 mesta za pomenuta unapređenja u svom inventaru. Zanimljivo je i to da odevne predmete koje nađete možete dodatno podešavati tako što kačket možete nositi na napred ili pozadi, majica može biti upasana u farmerke ili izvučena i tome slično. Što se tiče oružja, u svakom trenutku ih možete imati do 6, i ona će biti vidljiva kako vam a tako i

protivnicima. Za prolazak kroz ogromna prostranstva aktivno ćete koristiti vozila, i to jednostavno podeljena na mala i brza kao i velika i spora.

Kao što smo pomenuli, ukupno šest frakcija se nalazi u nuklearnim ratom razrušenoj zemlji. Igrač kreće kao neutralan i može i ostati neutralan do kraja ili odabrati da se pridruži nekoj od frakcija. Svaka od njih poseduje dva saveznika, dva protivnika i jednog ultimativnog protivnika. Frakcije su - Vistas, Lightbearers, Enfrocers, Teces, Travelers i Chota.

Mapa na kojoj se igra odvija pokriva preko 1000 kvadratnih kilometara i podeljena je u sektore, a od narednijih tehnologija treba pomenuti korišćenje PhysX moda za grafička poboljšanja kao i Vivoxa, ingame komunikacionog plug-ina.

Što se tiče samog kvaliteta igre, teško je na njenom početku reći kakva će je sudbina dočekati. Igra je zanimljiva, dovoljno unikatna u odnosu na druge i svakako će ljubiteljima FPS igara ponuditi dobru zabavu na duže staze. Međutim, kvalitet MMO igre svakako zavisi i od količine bagova i poteza glavnih dizajnera, pa će prava ocena, ocena javnosti, uslediti sigurno tek kroz nekoliko meseci. Za sada od nas, 78 uz potencijalno povećanje kada se stvari pomalo razvijaju.

INFO BOX

Platforma
PC, Xbox360, PlayStation 3

Izdavač
Fallen Earth

Razvojni tim
Icarus Studios

Žanr
MMORPG

Web
www.fallenearth.com

Minimalna konfiguracija
Pentium 4 2,8GHz, 1GM RAM,
3D Grafička kartica 256MB

OCENA **78%**

+ FPS osećaj u MMO igri, aktivne klase

- Bagovi, malo igrača

