



BATMAN

ARKHAM ASYLUM

Super heroj kakvog smo oduvek želeli

Autor: Konstantin Milučinović

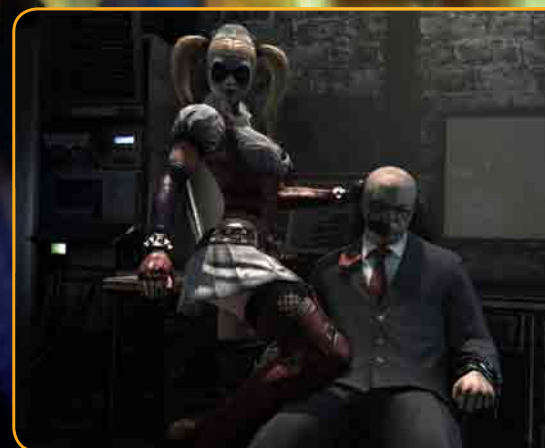
Batman, jedan od omiljenih Marvelovih strip junaka, poslužio je kao inspiracija mnogim režiserima, animatorima ali i programerima. Kvalitet ostvarenja sa Batmanom u glavnoj roli toliko varira, pogotovo kada je reč o filmovima, da se iole dobri naslovi u poslednjih deset godina mogu nabrojati na prste jedne ruke. Naravno, ovde je neizbežno pomenuti prošlogodišnji blokbuster Dark Night koji je donekle uspeo da u film unese tamnu i sablasnu stranu priče o Batmanu.

Konačno smo i mi gejmeri dočekali dan kada će jedno takvo ostvarenje doći na naše računare/konzole. Zaboravite na sve dosadašnje trash reinkarnacije omiljenog nam Šišmiša jer je stigao Arkham Asylum bez neke velike pompe i fanfara koje proslavljaju njegovu ulazak u svet igara. Izrada ovog naslova poverena je relativno mladoj kući Rocksteady Studios koja je pre Batmana u svojoj kolekciji jedino imala Urban Chaos. Upravo zbog toga očekivanja nisu bila prevelika što je možda i dobra strana jer se momci i devojke iz londonskog studija nisu previše opterećivali pritiskom javnosti. Bilo kako bilo, Batman Arkham Asylum je mračna, uvrnuta i nadasve kvalitetna igra dostojna jednog super heroja.

Priča počinje klasično i deluje kao jedna sasvim rutinska akcija Batmana

u borbi protiv Džokera. Pomahnitali zlikovac je uhvaćen i na putu je za Arkham Asylum, ustanovu goru od najgorog zatvora, ludnicu gde su smeštene najveće psihopate Gotham City-a, odnosno Batmanove stare mušterije. Ipak, Džoker se uz pomoć svoje hot asistentkinje Harley Quinn oslobađa, preuzima kontrolu nad zatvorom i uvlači Batmana u pakao Arkham-a. Na jednoj strani imamo Batmana dok su na drugoj horde kriminalaca i starih Batmanovih poznanika poput Banea, Two Facea, Poison Ivy predvođenih umobolnim i zabavnim Džokerom. Batman Arkham Asylum se razlikuje od svih prethodnih igara pre svega zbog izuzetno mračne atmosfere, okrutnosti neprijatelja ali i samog Batmana.

Izvođenje igre je iz trećeg lica sa veoma fleksibilnom kamerom koja se drugačije pozicionira u zavisnosti od dešavanja na terenu. Retki su slučajevi lošeg pozicioniranja kada se gubi na preglednosti. Drugi aspekt ovog naslova koji će ostati upamćen je raznovrstan gameplay. Veći deo igre provešćete u mlaćenju neprijatelja pesnicama i nogama pa u tom segmentu Batman najviše podseća na klasične tabačine. Sama borba je prilično pojednostavljena. Bilo da se igrate na PC-u ili konzoli potrebno je samo usmeriti Batmana ka željenom protivniku i besumučno





pritiskati tastere za udaranje. Njihovom kombinacijom moguće je izvoditi spektakularne kombo udarce nakon kojih se kamera zumira kako bi bolje videli svu Batmanovu silu koju iskaljuje na zlikovcima. Izvođenje kombua nije komplikovano i uglavnom se svodi na kombinovanje dva udarca. Pojedine poteze moguće je izvoditi na samom početku igre ali za specijalke potrebno je napredovati i otključavati ih. Pored updateovanja udaraca moguće je poboljšavati i Batmanove superzanimljive gadžete.

Batman ne bi bio to što jeste da nema korisne spravice koje ga u svakom trenutku mogu izvući iz neprilike. Grapple je gadget koji ćete koristiti najčešće, jer predstavlja sajlu uz pomoć koje se možete penjati na visoke platforme i na taj način dobiti pregledniju situaciju na terenu. Na bojnopolju Batmanovi pomoćnici su Batarang, šuriken koji služi za neutralisanje neprijatelja ali i sečenje žica i onesposobljavanje različitih kontrolnih tabli. Znatno moćniji su Batclaw koji je koristan za privlačenje neprijatelja i objekata. Naravno, tu je i saijaset drugih predmeta pogodnih kako za taktičke tako

i za fight delove igre. Posebna pažnja se mora posvetiti energiji koju dobijate isključivo ubijajući neprijatelje. Oni nisu previše inteligentni ali su obično brojniji.

Ako vas krvava makljaža ne privlači, igru je moguće preći i u „stealth“ modu. Ovaj segment najviše podseća na Splinter Cell i u fokusu je Batmanova, odnosno vaša snalažljivost u prostoru. Obične protivnike poput golorukih nablđovanih baraba možete isprebijati za tren oka ali bolje opremljeni neprijatelji kao i bossovi zahtevaju više truda. Tu na scenu stupa Glide, odnosno letenje. Na taj način moguće je prišunjati se protivniku i tiho ga lišiti muka. Takođe, u pomoć mogu priskočiti i gadžeti poput Grappnel Gun-a koji vam daje mogućnosti Spidermana i presudan je u trenucima kada ste brojčano nadjačani.

Treći segment gameplay-a je namenjen avanturistima i gejmerima koji vole istraživanje i rešavanje logičkih zavrzlama. Za njih je zadužen niko drugi do Riddlera, koji je ujedno i najinteligentniji Batmanov protivnik. Tokom igre potrebno je pronalaziti skrivene Riddlers Trophy koji su u obliku pehara. Tada vam se otvaraju različite zagonetke od kojih su neke prilično teške. Ipak, ogromnu pomoć imaćete u vidu



// GRIZZLY : A Džoker je najjači sa onim svojim debilima kad im priča nesto, uvek se nasmejem...

Džokera su odradili genijalno sto se tiče komentara i ponašanja, a ni ostali ludaci nisu nista lošije urađeni...

// ARCHMAGE: Polazi mi voda na usta kada vidim koliko su svi oduševljeni igrom...

// ASSY: Joj još samo 20%...mljac mljac /

// SASAFLAME: Ba,ja predoh glavnu priču došavši do 65%

// draske73 : Bio sam veliki skeptik po pitanju ove igre,ali sada mogu - na osnovu svega ovoga da se nadam dobroj igri. Napokon

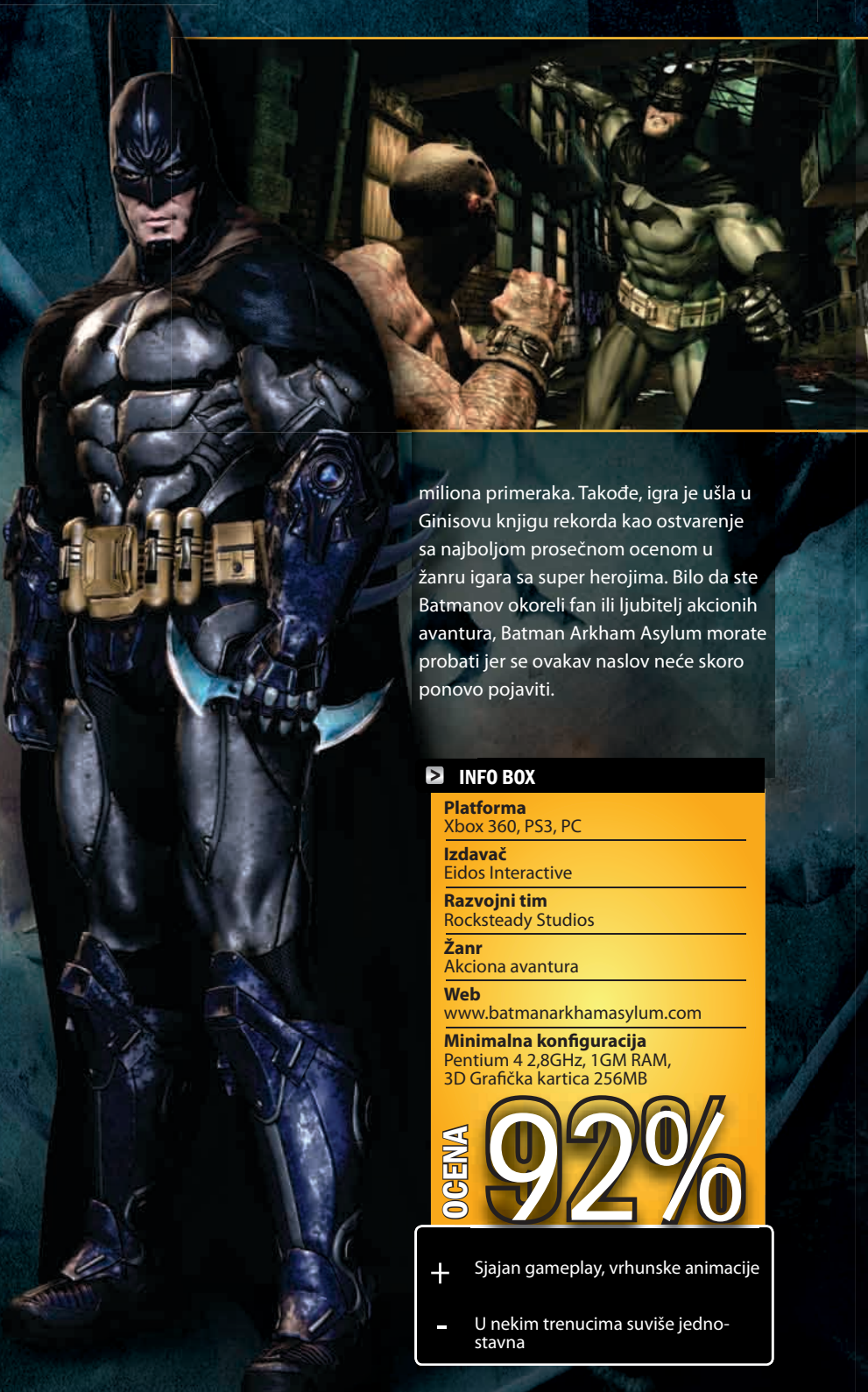
// icelord94: Evo za od jutros 3 sata sam prešao igru, 59% je kraj igre ako ne radite ništa sporedno, i dobio sam 600G poena dok sam prešao priču.

Detective moda i Enviromental Analysis-a kada Batman dobija pogled „predatora“ i u stanju je da analizira svaki detalj ili objekat kako bi našao skriveni prolaz ili predmet koji se može iskoristiti. Upravo zbog fantastičnog gameplay-a, Batmana možete preći nekoliko puta na drugačiji način. Ako se detaljno udubite u igru i rešite svaku zagonetku očekuje vas nešto više od 12 sati dobre zabave. Naravno, igra se može preći i za duplo manje vremena ali čistom makljažom.

Ali tu nije kraj iznenađenjima. Kada završite igru otključava se Challenge mod koji se sastoji od dvadesetak mapa gde morate preći određene zadatke poput eliminacije protivnika ili rešavanja glavolomki. Ovo je ujedno i dobar poligon za uvežbavanje komboa i gadgeta. Takođe, svoje rezultate možete podeliti sa ostalim igračima na Mreži što je ustvari neka zamena za nepostojeći multiplayer mod.

Batman Arkham Asylum prvobitno se pojavio na konzolama. Već tada je grafički aspekt pokazao zadivljujuć kvalitet sa veoma tečnim animacijama likova. U nekim trenucima gotovo je nemoguće prepoznati da li je reč o ingame animaciji ili samoj igri. PC verzija, koja je kasnila oko tri nedelje, donela je podršku za PhysX, tako da će svi korisnici next gen nVidija grafičkih kartica konačno moći da uživaju u primeni ove tehnologije. Razlike su naravno vidljive ali ni korisnici Radeona kao ni konzolaši ne bi trebalo previše da očajavaju. Zvučna podloga je na visini zadatka. Muzika se savršeno uklapa u ambijent dok su glasovi glumaca odlični što je i očekivano jer je glas Batmanu dao Kevin Conroy, čovek koga se pravi fanovi sećaju iz animiranih serija o Batmanu iz devedesetih godina.

Najbolji pokazatelj koliko je kvalitetan ovaj naslov je broj prodatih kopija. U prve tri nedelje od kada se pojavio Batman Arkham Asylum je prodat u 2



miliona primeraka. Takođe, igra je ušla u Ginisovu knjigu rekorda kao ostvarenje sa najboljom prosečnom ocenom u žanru igara sa super herojima. Bilo da ste Batmanov okoreli fan ili ljubitelj akcionih avantura, Batman Arkham Asylum morate probati jer se ovakav naslov neće skoro ponovo pojaviti.

INFO BOX

Platforma

Xbox 360, PS3, PC

Izdavač

Eidos Interactive

Razvojni tim

Rocksteady Studios

Žanr

Akciona avantura

Web

www.batmanarkhamasylum.com

Minimalna konfiguracija

Pentium 4 2,8GHz, 1GM RAM,
3D Grafička kartica 256MB

OCENA

92%

- + Sjajan gameplay, vrhunske animacije
- U nekim trenucima suviše jednostavna

Batman u igrama

Svoju premijeru na računarima Batman je imao daleke 1986. godine. Igra jednostavnog naziva Batman bila je 3D izometrijska akcija i pojavila se na Spektumu i Amstradu. Devedesete su donele naslove poput Batman: Return of Joker, The Adventures of Batman & Robin, Batman Forever. Prva polovina 2000-te je takođe propraćena sa nekoliko prosečnih igara od kojih vredi istaći Batman: Gotham City Racer za PS1, Batman Vengeance koji se pojavio i na PC-u kao i Lego Batman: The Video Game koji je sasvim logično najbolje finansijski prošao.

