

Autor: Stefan Starović

Red Faction: Guerrilla

Dajte mi samo jedan veliki čekić!



Ukoliko pitate bilo kog ljubitelja FPS igara, koja mu se igra najviše dopala iz perioda oko dvehiljadite godine, postoji verovatno najveća šansa da će reći Half-life. Međutim, ako mu date još malo vremena da razmisli o još nekoj igri, vrlo verovatno će izgovoriti – Red Faction. Ova veoma zanimljiva igra od tvoraca potpisanih pod imenom Volition, odgovornih za legendarni FreeSpace i FreeSpace 2, donela je nešto do tada neviđeno – GeoMod, engine koji je omogućio da velika količina stvari u igri može da se uništi kako hladnim, tako i vatrenim oružjem. Pošto se veliki deo igre odvijao u rudniku na Marsu, jasno je kakva ste okruženja mogli da uništite. Drugi deo koji se pojavio nekoliko godina kasnije ipak nije bio toliko revolucionaran, a sada je stigao treći, pod imenom Red Faction: Guerrilla. Ovoga puta, baš kao što je globalni trend u industriji video igara, treći deo serijala prebačen je u treće lice, pa je Red Faction izgubio epitet originalnog FPS naslova. Kao glavni razlog promene pogleda u treće lice Volition je naveo to što će igrači imati znatno bolji pregled na time šta uništavaju, nego ako naslov posmatraju u prvom licu.



Red Faction: Guerrilla se odigrava u 2125. godini. Alec Mason, ekspert za eksplozije odnosno uništavanje dolazi na Mars kako bi se iznova video sa svojim bratom Danijelom i kako bi započeo novi život. Uskoro saznaje da se Danijel priključio pokretu Red Faction. Danijel ga poziva da mu se pridruži ali

ubrzo biva ubijen od strane EDF-a (Earth Defense Force). Nakon toga Alec sa ostalim gerilcima iz Red Factiona useva da protera EDF po prvi put iz sektora „Parker“. Ostatak priče vam u ovom trenutku svakako nećemo otkriti, kako ne bismo pokvarili sve fine detalje. Kada govorimo o izvođenju, ono što ste sasvim sigurno sami uspjeli da proključite jeste da se razaranja svega na šta naiđete nastavlja. Za to možete koristiti dobro poznati sledgehammer, ali i mnogobrojna rudarska oružja koja se više nego dobro „snalaze“ i prilikom tamanjenja protivničkih snaga. Nemojte zaboraviti ni čekić u obliku noja (da, životinje). On je isprva bio prvoaprilska šala programera, ali je, nakon odličnog prijema od strane publike, ubačen i u finalno izdanje. Pored naoružanja koje može da uništi zgrade, napravi kraterne na tlu i slično, za pravljenje haosa možete koristiti i vozila.

razvijeni multiplayer mod. U njemu se možete okušati u standardnim modovima poput Deathmatcha ili timske igre, ali i isprobati modove kao što su Capture The Flag, u kojem je, da biste došli do zastavice, potrebno uništiti okruženje i sebi napraviti put do predmeta koji vam je potreban. Specijalnog GeoMod engine-a igre, svakako.

“NEMOJTE ZABORAVITI NI ČEKIĆ U OBLIKU NOJA (DA, ŽIVOTINJE). ON JE ISPRVA BIO PRVOAPRILSKA ŠALA PROGRAMERA, ALI JE, NAKON ODLIČNOG PRIJEMA OD STRANE PUBLIKE, UBAČEN I U FINALNO IZDANJE.”

Pored online multiplayera postoji i offline multiplayer mod koji se zove Wrecking Crew i koji poseduje nekoliko

modova, ali pri čemu je u svakome od njih cilj da jedna ekipa napravi više štete od druge, uništavajući pritom okruženje koristeći sve načine koji im padnu napamet.

Grafički engine je na visokom nivou i svakako pomaže da miniranje okolnih sela, zgrada i vozila deluje impozantno. Ukoliko vam je grafika važna, onda će vam Guerrilla ponuditi sve ono što od jedne igre ovog tipa očekujete. Sa druge strane, zvučna podloga je slabijeg kvaliteta a glasovi glumaca odnosno gluma u igri skoro pa potpuna katastrofa. Svi likovi beživotno tumače svoje karaktere pa će vam nekada jednostavno biti isuviše žao što ne možete da isključite zvuk, jer ćete možda propustiti neki važan detalj.



Ona vas samim tim neće samo prevesti brže sa mesta A na mesto B, već se mogu koristiti i za rušenje tornjeva, potpornih stubova i tako dalje.

Gameplay u igri je samim tim više nego zanimljiv. Činjenica da možete da uništite skoro sve što vidite stvara kod igrača neku neviđenu želju da se okrene upravo tome, uništavanju svega okolo, zanemarujući glavni zadatak u igri. Takođe je pohvalno to što i zadatke možete rešiti na više načina. Ukoliko su protivnici unutar neke građevine, možete u nju ubaciti bombu, ili joj srušiti potporni zid, izbor je na vama. Za razliku od interesantnog izvođenja, priča je prilično tanka i predlažemo da je relativno brzo stavite u drugi plan, jer će vas, već pri polovini igre, poprilično smoriti.

Pored okršaja u misijama za jednog igrača, Red Faction: Guerrilla donosi i



INFO BOX

Platforma

PC, Xbox360, PlayStation 3

Izdavač

THQ

Razvojni tim

Volition Inc.

Žanr

TPS

Web

www.redfaction.com

Minimalna konfiguracija

Intel Core 2 Duo 1,86GHz, 2GB RAM, 3D grafička kartica sa 512MB memorije

OCENA

80%

- + Uništavanje svega živoga, odlična zabava
- Loša priča i gluma