



OVERLORD

Autor: Stefan Starović

Simpaticični gremlini su se vratili!

Hit igra iz 2007. godine, Overlord, dobila je svoj nastavak. Za one kojima je potrebno podsećanje, u pitanju je zanimljivi spoj strategije u realnom vremenu i role playing igre, u kojoj glavni junak, Overlord, pokušava da pobedi sedam heroja i tako zauzme za sebe celu teritoriju fantastijskog sveta u kojem se igra odvija. Kako bi to uradio, pomoć mu pružaju minioni, odnosno gremlinolika stvorenja koja poseduju različite mogućnosti. Braon gremlini mogu da se biju, crveni bljuju vatru, plavi imaju sposobnost da plivaju i dižu iz mrtvih pale saborce dok zeleni mogu da napadaju protivnike sa leđa. Svoje podanike Overlord može da nagradi raznoraznim unapređenjima, kako se igra razvija (otkuda RPG element) ali ih može i žrtvovati kako bi sebi povratio zdravlje i moći.

Drugi deo igre iznova razvija Triumph Studios, dok je izdavanje igre povereno Codemasters-u. U drugom delu, glavni junak više nije Overlord već njegov sin Overlad, koji je, za vreme završetka prvog dela igre, još kao dete prebačen u

Nordberg. Njegov cilj, kao i cilj njegovog oca svakako je da dostigne večnu slavu i proglasi se za lidera celog sveta. Ono što je interesantno, a fanovima igre već odavno poznato, jeste da se, baš kao u prvom delu igre, za priču pobrinula Rijana Prečet, ćerka popularnog Terija Prečeta. Ona je inače popularni pisac scenarija za video igre, mađu kojima nije samo Overlord, već je tu i, recimo, Heavenly Sword. Upravo je i ona jedan od glavnih „krivaca“ što kako prvi tako i drugi deo igre vrve od crnog humora, satire i zanimljivih parodija na druga fantastijska dela.

Gejmplej je ostao identičan kao i u prvom delu igre, odnosno sa te strane je Triumph uneo veoma malo promena, kada govorimo o samom konceptu. Međutim, izvođenje i mogućnosti sledbenika u mnogome su promenjene, pa tako oni sada mogu i da jašu druge životinje, upravljaju letelicama i slično. Dodatak je što i svaki minion poseduje svoje ime, pa ako vam je baš neki specijalno prirastao srcu, možete ga povratiti na groblju.

Grafika je veoma prijatna za oči i



poseduje solidan broj specijalnih efekata, a kod zvuka će vas, baš kao što smo i napomenuli, najviše obradovati to što gluma glavnih likova kao i satirični elementi koji se prožimaju na svakom koraku.

Čini se da je u pitanju prava igra za vrele letnje dane, stoga limunadu u ruke i pravac na osvajanje sveta!

INFO BOX

Platforma
PC, Xbox 360, PlayStation 3

Izdavač
Codemasters

Razvojni tim
Triumph Studios

Žanr
upravljačka RPG simulacija

Web
www.overlordgame.com

Minimalna konfiguracija
Pentium Core 2 Duo 1,86GHz, 2GB RAM, 3D kartica sa 256MB

OCENA

81%

- + Sjajan humor, zanimljiva priča
- Problemi sa kamerom, bagovi

