

Autor: Stefan Starović



BIONIC COMMANDO™

ŠTA SVE MOŽEŠ U GRADU KAD IMAŠ KUKU

Legendarni Bionic Commando se vratio. Sve ono na šta ste navikli u prvim izdanjima igre (ako ste gejmer sa pozamašnim stažom) ponovo je tu, a suštinski se odnosi na korišćenje jedne ruke za pucanje iz vatrenog oružja, i druge, bioničke ruke, za penjanje po visokim zgradama korišćenjem kuke.

Nejtan Spenser, glavni junak igre, kojem je glas pozajmio niko drugi do Majk Peton, pevač grupe Faith No More, nalazi se u fiktivnom gradu Ascension City i njegov glavni cilj je da dokaže svoju nevinost jer je lažno optužen od strane sopstvene vlade. Napad do tada nepoznatim oružjem na čitav grad je zapravo srećna okolnost za Nejtana pošto on na taj način uspeva da pobegne.



jedan prilično ograničen i linearan prostor kojim jednostavno morate ići ukoliko ne želite da umrete. Naime, zbog radijacije koja je zahvatila grad nakon napada od strane terorista koji sebe nazivaju „BioReign“, određeni delovi grada (baš oni u koje programeri igre nisu želeli da vas puste) su toliko zagađeni radijacijom da ćete trenutno umreti ukoliko u njih kročite (čitajte – skrenete se za zacrane putanje).

Moramo napomenuti da igra izgleda jednostavno sjajno, i svi koji žele što bolju grafiku u ostvarenju koje igraju slobodno mogu kupiti Bionic Commando bez ikakvog razmišljanja. Ipak, slabija priča, laki protivnici i već pomenuta ograničenja vrlo lako mogu smestiti Bionic Commando u kutiju na kojoj piše „Prvi Capcom-ov promašaj u 3D eri“. Naravno, nećemo biti toliko

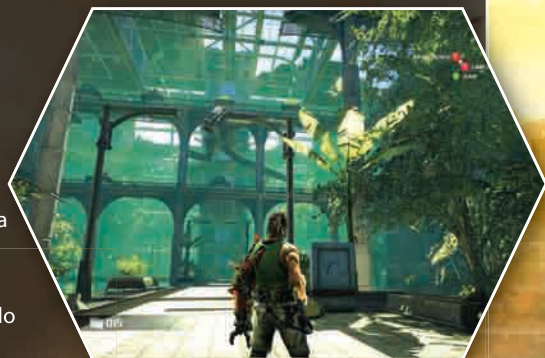
strogi i reći ćemo da je Nejtanovo veranje i skakanje interesantno i donosi sate zabave, ali da je moglo bolje, svakako jeste.

“NEJTAN SPENSER, GLAVNI JUNAK IGRE, KOJEM JE GLAS POZAJMIO NIKO DRUGI DO MAJK PETON, PEVAČ GRUPE FAITH NO MORE, NALAZI SE U FIKTIVNOM GRADU ASCENSION CITY I NJEGOV GLAVNI CILJ JE DA DOKAŽE SVOJU NEVINOST JER JE LAŽNO OPTUŽEN OD STRANE SOPSTVENE VLADE”



Priča je, recimo to odmah, prilično slaba. Dosta smo razočarani time jer je Capcom obećavao „kule i gradove“, pa će u Bionic Commando najviše uživati samo oni koji mogu da se „isključče“ i okrenju isključivo tabačini. A ona je, zaista sjajna. Ne samo da Spenser ima kuku kojom skače visoko, već poseduje i čizme koje ublažavaju svaki njegov pad. Bioničku ruku može koristiti za bacanje teških predmeta na protivnike ili obračun sa njima iz blizine, a tu je i širok dijapazon vatrenog oružja koje mu stoji na raspolaganju.

Druga negativna strana igre je to što od otvorenog okruženja koje su programeri i izdavači obećavali, zapravo nema ništa. Igra je predstavljena kroz



▶ INFO BOX

Platforma

PC, Xbox 360, PlayStation 3

Izdavač

Capcom

Razvojni tim

Grin

Žanr

tabačina u trećem licu

Web

www.bioniccommando.com

Minimalna konfiguracija

Intel Core 2 Duo 2GHz, 2GB RAM, 3D grafička kartica sa 512MB

OCENA 78%

- + Sjajna grafika, dobra akcija
- Linearost, laki protivnici, monotonost