



Spektakularno! Aim Shot je sličan manevar ali Majlo puca napred u slow motionu, bez okretanja, jer očito potez služi za situacije u kojima Majlo juri protivnike. Borba izvan vozila je pojednostavljena. Postoji veoma



Vin Dizelov kambek

Autor: Ranko Trifković

Nesretni Vin Dizel je jedan od manje šarmantnih holivudskih junaka. No, mora mu se priznati da igrice bazirane na njegovim vratolomijama prolaze mnogo bolje nego filmovi. Chronicles of Riddick, na primer, popljuvan je kao film i dobio užasne kritike, dok je igra osvojila najveće pohvale.

Wheelman je akcija holivudskog stila koja pokušava da u velikom stilu najavi novi film Vina Dizela. Budući da je igra dobila uglavnom loše kritike, moguće je da će film biti pristojan. Sa druge strane, ne slažem se sa kolegama iz inostranstva.

Prvo i prvo, igra uopšte samo GTA klon, već spaja duh najboljih car-combat igara kao što su Twisted Metal, Burnout i Carmageddon. Drugo, igra ima toliko uvrnutih, neverovatnih poteza koje samo holivudsko preterivanje može da opravda, da je to smešno i zabavno, čak iako je totalno nerealno i na ivici apsurdna. Igrač se nalazi u ulozi Majlo Bjurika (Vin Dizel), američkog špijuna u Barseloni uoči izbijanja lokalnog rata bandi. Cilj je da se Majlo infiltrira u tri velike bande i sazna što više u misterioznoj "isporuci" koja može da poubija milione nevinih. Tu kreće tipična filmska premetačina sa "neočekivanim" obrtima i klišeima koji

se provaljuju sa kilometar. Ali ipak, priča dobro nosi igru. U suštini deo borbe van kola jeste u GTA fazonu, ali je to i tanji deo igre. Tamo gde Wheelman briljira je jurnjava vozila. Fizika je zanimljivo postavljena jer se bazira na odnosu brzine i razdaljine između igračevog i protivničkog vozila. U načelu, što se više zaleti, protivnik može da zada opasniji udarac. Pred kraj, pojavljuje se neka vrsta fatality udarca posle koga je jedno čukanje dovoljno da protivnika pretvori u vatrenu kuglu.

U toku vožnje moguće je izvoditi opasne maneuvre, uništavati druga vozila, objekte, voziti prebrzo i slično. U donjem levom uglu ekrana puni se merač. Kad se napuni Majlo može da izvede superspecijalne poteze kao što su Cyclone ili Aim Shot. Cyclone je spektakularan, jer Majlo pravi okret za 180 stepeni i puca na progonitelje i u slow motionu puca na protivnike.



malo vrsta oružja, ne postoji način da Majlo protivnika jednostavno udari, a skrivanje se svodi na to da avatar čučne.

Igra je daleko od savršene i pati od AI-problema, pada u kvalitetu glasovne glume, kliširane priče i sl. Prednost Wheelman-a je u tome što se iz svih nedostatak izvlači čistom adrenalinskom zabavom kojoj nijedan igrač ne bi trebalo da se odupire.

INFO BOX

Platforma
PC, PS3, 360

Izdavač
Ubisoft

Razvojni tim
Midway Studios Newcastle

Žanr
Arkadna vožnja

Web
<http://wheelmangame.uk.ubi.com/site>

Minimalna konfiguracija
2.5 GHz, 1 GB RAM, 128 MB VGA

OCENA

83%

+

Spektakularni potezi, sjajna kamera, adrenalin

-

Kašljucav AI, glupi klišeji, na momente je vrlo loš GTA klon