

Braid

Glavolomka sa sjajnom izvedbom

Autor: **Stefan Starović**

Kada pogledate slike iz igre, verovatno ćete pomisliti da je Braid jednostavna platformaska igra za mlađu populaciju. Međutim, ova igra isprva izdata za Xbox Live a kasnije i za PC, sve je, samo ne jednostavna platforma.

Iako se gameplay zasniva na skakanju, ubijanju protivnika tako što im "padnete na glavu", penjanju na merdevine i spuštanju niz iste, da biste uspešno okončali svaki od nivoa (odnosno svetova) moraćete dobrano da uključite svoj mozak. To znači da je potrebno da rešite mnogobrojne logičke zagonetke, od kojih je svaka posebna na svoj način. Ne samo to,

zagonetke se u potpunosti razlikuju od nivoa do nivoa, pa je potrebno da svoje razmišljanje "resetujete" svaki put kada kada prelazite u novi svet, da biste spremno dočekali prve zadatke.

Važnu ulogu odigrava i manipulacija vremenom. Naime, Tim, momak koji je glavni junak video igre i ujedno momak koji je na zadatku spašavanja svoje izgubljene odnosno kidnapovane ljubavi, može da kontroliše vreme, i to tako što ga vraća unazad ili ubrzava. Ovo takođe znači da je smrt u igri potpuno sekundarna, jer se u svakom trenutku možete vratiti nekoliko sekundi unazad i izbeći je. Menjanje vremena se u najvećoj meri koristi za prelazak zagonetki, iz prostog razloga što postoje delovi nivoa koji su oivičeni zelenom bojom i na koje menjanje vremena ne utiče. Samim tim, kombinovanjem tih elemenata sa "normalnim", otvaraćete vrata, ubijati protivnike, pomerati velike predmete i slično.

Šta više, Tim u narednim nivoima sve bolje ovladava tehnikom promene vremena, pa će tako dobijati nove mogućnosti, da bi u jednom trenutku bio u sposobnosti da se pojavi na dva mesta u isto vreme. Naravno, u tim trenucima će i zadaci i zagonetke biti neverovatno teški, pa je potrebno da se dobro naoružate strpljenjem, ili što da

ne i sa nekoliko saigrača posmatrača, i da na taj način pokušate da što uspešnije prođete do narednog sveta.

Ovo nije sve – Braid jednostavno izgleda i zvuči sjajno. Grafika je neverovatno prijatna i ne zamara igrača, a animacije su interesantne makar isto koliko i sporedni likovi. To potvrđuje i činjenica da je veliki broj igrača širom sveta već počeo da koristi avatare u obliku glavnog protagonistice ili njegovih protivnika. Muzika je melanholična ali veoma interesantna, i doprinosi opštoj atmosferi pomalo tmurne video igre u kojoj se glavni junak često kaje zbog poteza koje je činio u prošlosti.



Imajući u vidu da je u pitanju video igra od samo 110MB, da je delo nezavisnih programera a da je uspešla da dobije najviše ocene u najvećem broju relevantnih gaming medija, ostaje nam samo da skinemo kapu dizajnerima ali i da vas pozovemo da Braid svakako isprobate.

INFO BOX

Platforma
PC, Xbox 360

Izdavač
Number None

Razvojni tim
Number None

Žanr
logička platforma

Web
www.braid-game.com

Minimalna konfiguracija
Pentium 4 2GHz, 512MB RAM,
3D grafička kartica sa 64MB RAM

OCENA
90%

+ Odlična atmosfera, sjajna grafika, dobar zvuk
- Nekada isuviše teški zadaci