



# Fuel

## Gimme fuel, gimme fire...

- Platforma PC, PS3, Xbox 360 • Razvojni tim Asobo Studio •
- Izdavač Codemasters • Žanr Arkadna simulacija vožnje •
- Datum izdavanja Maj 2009 •

Autor: Konstantin Milutinović

**F**rancuski *Asobo Studio*, do sada poznat po svojim adaptacijama animiranih filmova na *next gen* konzolama i PC-ju, ozbiljno se nameračio da napravi najluđu arkadnu vožnju ikada. *Fuel* nas vodi na američki zapad koji je pretrpeo znatne po okolinu katastrofalne promene usled klimatskih nepogoda. Ovaj deo SAD-a sada čine nepregledne pustinje i prerije na jednoj strani, odnosno golema brda sa bujnom vegetacijom na drugoj. Tu se okupljaju adrenalin džankiji koji testiraju svoje limite.

*Fuel* već u startu deluje prilično pretenciozno. *Asobo* s ponosom ističe da će se „svet“ u ovoj *open world* arkadnoj vožnji prostirati na neverovatnih 5000 kvadratnih kilometara. Ovako veliko prostranstvo daje neverovatne mogućnosti igraču, a kako programeri naglašavaju, potrebno je gotovo dva sata da se pređe ova razdaljina koristeći *off road* puteve. Jedini problem je kako popuniti ovoliki prostor i učiniti ga izazovnim za igrača.

*Fuel* nema priču, već se sve svodi na ludo krkanje. Tokom krstarenja



kroz američki postapokaliptični zapad nailazite na kampove u kojima se organizuju trke. Tu se bira jedno od 70 ponuđenih vozila među kojima su motori, ATM, kamioni, kvadovi...

Ono što još više obećava su vremenske (ne)prilike tokom trka. Pošto se sve dešava u jeku klimatskih promena, neće biti iznenađenje ako vas u krivini iznenadi tornado koji baca protivnike ili delove okolnih kuća na vas. Takođe, trke će se održavati na snežnim planinama po mečavi ili u pustinji za vreme peščanih oluja.

Posebna draž biće vožnja po mokrim i klizavim stazama kada blato pršti na sve strane. *Asobo* obećava i veoma zanimljiv multiplejer, a biće pravi izazov takmičiti se sa stotinama igrača na 5000 kvadratnih kilometara.

*Fuel* bi mogao da postane apsolutni hit ili veliko razočaranje. Ohrabruje podatak da je izdavač ovog naslova *Codemasters* koji u svojoj kolekciji ima samo vrhunske trkačke igre, što je dobar znak da će i *Fuel* biti jedna od njih.