

## INFO BOX

**Platforma**  
PC

**Izdavač**  
Monolith

**Razvojni tim**  
Warner Bros

**Žanr**  
FPS

**Web**  
www.whatisfear.com

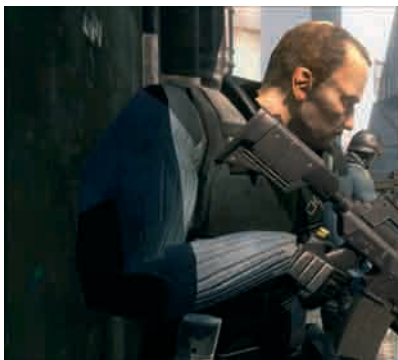
**Minimalna konfiguracija**  
Pentium 2GHz ili ekvivalent, 1GB RAM, GeForce 8800GT 256MB ili ekvivalent

osetljive na pokrete i slično.

Tu je iznova i bullet-time odnosno usporavanje vremena. U početku će vam trebati neko vreme da se priviknete na ovu mogućnost, ali već nakon nekoliko desetina minuta provedenih u igri ovladaćete ovom tehnikom koja će vam pomoći da sačuvate živu glavu kada se nađete među više protivnika istovremeno. Šta više, korišćenje ovog „matrix moda“ u jednom trenutku doneće vam nerealnu prednost u odnosu na protivnike, što naravno ozbiljno ugrožava zabavnost ovog ostvarenja.

Kada smo pomenuli neprijateljske snage, one i dalje nastavljaju dobru tradiciju iz prvenca – protivnici su izuzetno pametni. Napadaće vas u grupama, pokušati da vam se prikradu s leđa, bacati bombe da vas isteraju iz zaklona ili bežati od vaših granata. I Alma je ponovo tu. I dalje bez osećaja za dobro ili loše, uništavaće vaše protivnike ali će i vama činiti štetu. Jedini problem leži u tome što je većina scena sa njom skoro identična kao u prvom delu igre, pa će oni koji su igrali keca osetiti repetitivnost a ne strah i uzbuđenje koje bi prirodno trebalo da se dogodi.

Okruženja u Project Originu mnogo su bolja nego u F.E.A.R.-u.



Ovde nećete mahom šetati po kancelarijskim blokovima već ćete izaći i na ulice pustog grada, biti u osnovnoj školi i tome slično. Grafički engine je dodatno unapređen pa F.E.A.R. 2 predstavlja jednu od najboljih akcionih igara na PC platformi trenutno, kada govorimo o izgledu okruženja i modelima igrača i protivnika, pa će, uz dovoljno jak računar, F.E.A.R. 2 zaista zablistati.

Ukoliko vam se igra dopadne, „obrnute“ je relativno brzo i potom se pitate šta dalje, pucačina iz Monolitha ima da ponudi pregršt sadržaja u multiplayer modu. Tu ne mislimo samo na standardni Deathmatch i Team Deathmatch, već i mnogo više od toga. Naime, dizajneri igre su odlučili da uzmu najbolje iz mnogih popularnih multiplayer igara, pa tako F.E.A.R. 2 poseduje i Capture the Flag, zatim svojevrсни Control Point mod poput onog u Team Fortressu 2 i tome slično. F.E.A.R.2 može biti

prva video igra koju nismo sigurni da možemo da preporučimo fanovima prvenca, koliko možemo onima koji nisu probali prvo izdanje. Jednostavno, F.E.A.R. 2 je suviše repetitivan i koristi praktično sve što je u „kecu“ bilo dobro. Problem je u tome što dobre strane nisu evoluirale već ostale identične. To je i dalje, da se razumemo, kvalitetan first person shooter, ali nemojte da bude da vas nismo upozorili. Vi koji niste do sada sreli Almu, slobodno nabavite F.E.A.R. 2 i dobro se zabavite.

## OCENA

**Plus**  
Alma se vratila, odličan AI

**Minus**  
Repetitivnost

