

Fallout 3 DLC

Operation Anchorage

Autor: Ranko Trifković



Igra Fallout 3 dobija prvu od tri najavljene download ekspanzije (downloadable content). Četvrti dodatak je GECK editor koji već može da se preuzme s Interneta. Operation Anchorage košta 800 Microsoft poena i dostupan je preko XBLM-a i Games for Windows Live servisa.

Prvo što me je oduševilo jeste način na koji je sadržaj ovog DLC-a inkorporiran u igricu. Ako ste izašli iz Vaulta 101, na vaš PipBoy 3000 stiže nova radio-poruka. Grupa Brotherhood of Steel Outcasta zove u pomoć. Defender Morrill traži podršku kod Bailey's Crossroada. Do ove lokacije se dolazi preko nove zone, a to je Bailey's Crossroad Metro koji se nalazi južno od Red Racer fabrike. Lavirint tunela je kratak Feral ghoulovima. Nailazite na vreme da se umešate u čarku između Outcasta i Super Mutantsa. Posle bitke saznajete da bratija čuva štek visokotehnološke opreme u koji ne može da uđe. Razlog je to što vault zahteva da se prođe simulacija bitke kod Enkoridža, a bratstvo ne

poseduje PipBoy kojim bi moglo da se priključi. Tu na scenu stupate vi. Zbog mnoštva bagova, savetujem da ostavite pratioce i Ol' Painless pušku pre ulaska u simulaciju. U zavisnosti od igračevog ponašanja, moguće je i potući se s Outcastima, a ipak proći kroz sve misije iz simulatora. U svakom slučaju, za prolazak kroz simulaciju je neophodno Neural Interface Suit odelo. Oduzima vam se privremeno i sva oprema kako biste mogli slobodno da se krećete kroz simulator.

Posle uvodnih događanja počinje misija The Guns of Anchorage. Pravila igre su promenjena. Budući da je posredi virtuelna stvarnost, predmeti koji mogu da se koriste svetlucaju crvenkastim sjajem, a čuje se i zvuk kada im priđete. Protivnici nestaju u plavičastom blesku, što znači da ne možete da im pljačkate leševe. Municiju i zdravlje obnavljate na posebnim lokacijama. Oružje i oklopi ne propadaju. Kroz tri virtuelne misije skriveno je deset obaveštajnih podataka. Kada ih sve sakupite dobijate novi perk, Covert Ops (+3 Science, Small Guns i Lockpick). Prva

misija krije četiri koferčeta s podacima. Zadatak je da se probijete kroz planine do kineskog artiljerijskog gnezda. Kineske vojnike možete da džeparite, ali vam pada karma. Takođe postoji bag s padanjem u provaliju. Obično vas igra teleportuje nazad na mesto s koga ste pali, ali ako Ben padne, ostali ste na dnu klanca i jedina šansa je da pronađete neku pukotinu kojom možete da se vratite. U pećini nailazite na Gauss Rifle i nastavljate do gigantskih topova koje treba uništiti. Na kraju misije teleportovani ste pred generala Chasea. U ovoj misiji



Fallout 3

★ OPERATION ★ ANCHORAGE



postaje savršeno jasno da je DLC Operation Anchorage urađena kao FPS avantura, a ne kao RPG. Znači, oni koji ne vole Falloutov novi sistem za borbu, grdno će se smoriti. Sa druge strane, oni koji imaju Small Guns na 100 i Stealth na 40, silno će se zabaviti u ovoj ekspanziji koja uglavnom forsira akciju. Prvi opasan protivnik su nevidljivi kineski vojnici Crimson Dragoons koje morate naciljati ručno, da biste im isključili stealth-odela. Takođe, posle prve misije je jasno da je razvojni tim ispunio sve što je obećao; desetak novih predmeta, novi perk, devet novih prijatelja i devet neprijatelja, tri nove zone, ali i pregršt bagova.

General Constantine Chase daje vam vanredno unapređenje i šalje vas na zadatak. Prvo morate da sastavite jurišni tim. Detaljne informacije o timu, kao i o ciljevima misije, dobijate od poručnika Morgana koji vas o svemu obaveštava. E, ovo je sjajan deo

DLC-a koji je mogao mnogo bolje da bude iskorišćen. Na raspolaganju vam je pet regrutnih poena. Sastav tima je konačan, a promene se obavljaju preko Morgana. Pešadinac nosi jurišnu pušku, a grenadir nosi mašinku i bombe. Svaki od njih vredi po jedan poen. Raketaš ima pištolj i bazuku i vredi dva poena, kao i snajperista. Mister Gutsy je borbeni robot koji nosi plazma-oružje i bacač plamena, a vredi tri poena. Četiri poena košta Sentry Bot s minigunom i bacačem raketa. Nevolja s pratiocima je u tome što su glupavi i ginu. Ne može da im se zapoveda, već na početku misije jurnu napred i jedino što možete je da ih opozovete. Nemoguće ih je lečiti ili popravljati. U ovoj misiji potrebno je uništiti skladište goriva za Chimera tenkove i očistiti Listening Post. Možete birati kojim redom obavljate zadatke, ali u suštini je svejedno, jer kao i sve druge misije, i ova je veoma linearna. To bih inače isticao kao zamerku, ali u ovom FPS-fazonu, i nije loše da fokus bude na borbi, pre nego na tumananju. Obratite pažnju na još četiri koferčeta u ovom delu simulacije. Kad obavite zadatke, počinje Operation Anchorage, finalna bitka za Aljasku.

Sledeći zadatak je da isključite Pulse Field koji sprečava oklopljene borbe da priđu kineskom štabu. Ponovo vas čeka linearni obračun s kineskim vojnicima koji su bolje opremljeni od vas. U ovu misiju krećete bez podrške tima, ali vas prati Ben Montgomeri. Najpre je potrebno kretati se kroz mrežu rovova

i uništiti minobacače. Zatim vas čekaju snajperisti i nevidljivi Kinezi. Potom je na redu uništenje barijere. Kad ih sve uklonite, počinje napad na rafineriju i kineski štab. Na ulazu vidite generala Jingweija koji ubija Amerikance ceremonijalnim mačem (Shock Sword). Zanimljivo je da je to jedini Kinez koji ubija zarobljenike, dok sa druge strane srećete američke vojnike koji rutinski pucaju Kinezima u glavu. Ukoliko se usprotivite tom varvarskom činu, možete da kaznite vojnika, čak ga i ubijete, ali onda se svi Amerikanci okreću protiv vas. Pred generalom Jingweijem možete da održite govor i on će se ubiti (hm... hara-kiri? Zar to nije japanski specijalitet). Ako nemate dovoljno poena na Speech-veštini, general vas napada. Opak je protivnik jer ima najviše HP-a od svih do sada. Kad potučete Jingweija, pojavljuje se Constantin Chase i objavljuje da je simulacija uspešno okončana. Nagrađuje vas Covert Ops perkom, ako ste sakupili svih 10 koferčića.

Otvora se pristup u oružarnicu zbog koje su Outcasti i poslali radio-poruku. Tu nastaje zanimljiv obrt koji vam neću otkriti. U skladištu su municija i oružje, mada postoji trik da zadržite virtuelnu opremu koju ste stekli u simulaciji. Ipak, ako se ne bavite iskorišćavanjem bagova, dobijate Power Armor Training perk, ako ga već nemate, zatim Winterized T-51b Power Armor, Winterized T-51b Power Helmet, Chinese Stealth Armor, Jingwei's Shock Sword, Trench Knife, Gauss Rifle i Mini Nuke.

Rekao bih da je DLC Operation Anchorage, i pored mnogobrojnih bagova koji će vas zapanjiti stepenom budalaštine, vredan vaše pažnje. Donosi jedan drugi šmek Fallouta, pa ako ne spadate u Fallout 3 hejtere, zabavićete se kroz četiri FPS-olike misije. Vredelo je čekati, ako ništa drugo zbog sjajne opreme koju možete poharati u virtuelno-realnom svetu Operation Anchoragea.

INFO BOX

Platforma
360, PC

Izdavač
Bethesda Softworks

Razvojni tim
Bethesda Softworks

Žanr
RPG

Web
<http://fallout.bethsoft.com/index.html>

Minimalna konfiguracija
2.4 GHz procesor, 1 GB RAM, 256 MB grafička

OCENA

Plus
Dinamične misije, zanimljiva priča, odlična oprema

Minus
Veliki broj bagova koji kvare igru

