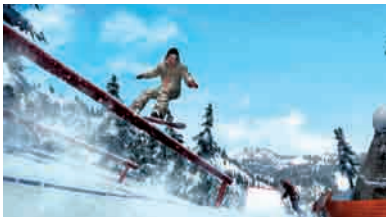


# SHAUN WHITE SNOWBOARDING

## Jer tamo nema zime!

Autor : Nikola Kočović

**P**oslednja zaista kvalitetna simulacija *snowboardinga* pojavila se davne '99. godine. U pitanju je *Supreme Snowboarding*. Iako je imala sjajnu fiziku i genijalno dizajnirane staze, ipak je vreme u kom je objavljena učinilo svoje. Čekali smo deset godina, ali isplatilo se. Napokon imamo vožnju *snowboarda* koja izgleda kao ludo zabavna vožnja *snowboarda*!



Ako ste igrali bilo koji NFS pre *Undergrounda 2*, znate da su staze bile odvojene i nije bilo vožnje po gradu između samih trka. Onda je došao U2 i sve se promenilo. *Shaun White Snowboarding* na isti način u potpunosti menja koncepciju sportskih arkada. Kada u ovoj igri odete na planinu – na planini ste. Nema biranja staze iz menija, nema listanja zadataka... Sve je ugrađeno na samu mapu planine. Mape su ogromne. Na svakoj postoje skijaške i bob staze, ali i stene, kanjoni, šumarci i sve ostalo što čini jednu planinu koju skijaši posećuju. Nakon spusta ne znate kako da se vratite na početak? Ustopirajte žičaru. Ili još bolje, zašto da se vozite stazom? Idite do helikoptera i neka vas pilot spusti na sam vrh, pa se spuštajte nazad, usecajući sopstvenu stazu kroz glečere i smetove, dok vas lavina juri. Adrenalin samo pumpa, muzika je sjajna, a za opis grafike je dovoljno

pomenuti da igru tera isti endžin koji je pokretao *Assassin's Creed*. Pogled s planine je prosto fenomenalan. Staze su urađene odlično i uživaćete izvodeći vratolomije, a svaki put ćete primetiti promene u snežnom prekrivaču. Zvuk je takođe odlično urađen i pored muzike ćete ipak čuti kada daska zagrebe ledenu površinu ispod snega ili vas pojuri lavina, ako ste preglasni na opasnom mestu.

Počinjete, naravno, dolaskom na planinu. Vi ste novi, ali talentovani snowboarder kog dočekuje *Shaun White* lično i upoznaje vas sa svojom ekipom. Tada možete svog lika da prilagodite do detalja kupovinom daske, vezova, jakne, pantalona, ruksaka, zaštitnih naočara... Bez analognog kontrolera nećete se snaći prvi put na stazi. Srećom, gejmpedi ovih dana nisu skupi, a svaki „USB kinez“ sa dve analogne palice i vibracijom je daleko bolji izbor od tastature. Verujte, kad vidite oboreno drvo, želite da skočite na njega i klizite, a ne da napravite salto i da završite glavom u snegu. Fizika je dosta zanemarena zarad zabave, ali teško da će se neko buniti. Ako padnete, lik ustaje gotovo momentalno. Najbolja fora je što možete da skinete dasku i da se pešice vratite do početka staze, žičare ili helikoptera, u fazonu GTA igara. Možete da gađate grudvama i druge likove koje srećete na planini. Pored zabavnog spuštanja radi uživanja u snegu,

### Lična karta:



Platforma: **PC**  
 Razvojni tim: **Ubisoft Montreal**  
 Izdavač: **Ubisoft**  
 Žanr: **Sport/Vožnja snowboarda**  
 Web: <http://www.shaunwhitegame.com/>  
 Minimalna konfiguracija: **2.6 Ghz, 1 GB RAM, grafika sa 256 MB i Pixel Shader 3 tehnologijom, 8 GB na HDD, DirectX 9.0c**

naći ćete i na markere koji označavaju misije i tajne zadatke. Tu počinje prava zabava, ali da biste mogli da ih aktivirate, moraćete prvo da obavite nekoliko početničkih zadataka za Shauna. Ništa teško, mada su evri ponekad rasuti na uvrnutim lokacijama.

Ako volite sportske igre poput *Tony Hawk's Pro Skatera*, ili još bolje, obožavate snowboarding, ovo je prava igra za vas. Ukoliko ne želite ozbiljno da se „mučite“ vožnjom snowboarda, ali ipak volite sneg i planinu, nabavite je radi poneke odmarajuće vožnje, zabavićete se sigurno.

**+** Zabavna igra, sjajna grafika, odličan soundtrack

**-** Zeznuto bez analognog kontrolera

**OCENA**  
**93**  
**IZVANREDNO**