

Command and Conquer: RED ALERT 3

Konačno

Autor: Goran Mitrović

Žilave su strategije. Serijali koji su opstali čvrsto se drže svoje publike. *Command and Conquer* je valjda jedan od retkih primera da se franšiza čvrsto odupire pokušajima da bude pretvorena u pucačinu i bačena na milost i nemilost tržišta. Ovako je tim EA sačuvao vezu s jakom bazom fanova, što je omogućilo da se pojavi nova igra u podserijalu *C&C-a*, *Red Alert 3*.

Postavka igre je takva da se u glavnoj kampanji igrač inspiriše iluzijom da je deo velikog ratnog pohoda. U tom cilju, misije su dizajnirane za *co-op* mod, a ako nemate drugara, AI saveznik će vam se priključiti. No, svejedno da li ste ljubitelj multiplejera ili solo igre, *Red Alert 3* pruža veoma raskošno igračko iskustvo. Nevolja s multiplejerom

DODATNI INFO:

Ako niste znali, *Red Alert* je uvek imao dobru postavku kad su u pitanju glumci i glumice. U *Red Alertu*, prvoj igri serijala, Tanju je glumila Lajna Litir, a Nađu Andrea Robinson. U *Red Alertu 2*, Tanju je glumila neverovatna Kari Vurer, a Evu Li tumačila je Atena Mejsi. Zavodljivu Zofiu igrala je Aleksandra Kaniak u igri *Yuri's Revenge*. *Red Alert 3* je najizdašniji kad su u pitanju seksi cice, počev od Ivane Miličević koja igra ulogu Daše, dok Đina Karano tumači surovu snajperku Natašu Volkovu. Tu je i Žana Agonskaja koju glumi Vanesa Branč. Sa savezničke strane, tu su Eva Mekkena koju igra niko drugi do Džema Atkinson, dok Tanju igra Dženi Mekarti, a Lizet Hanli igra Otum Riser. Sve će vam biti jasnije kad vam kažem da je u ulozi američkog potpredsednika Dejvid Haselhof! Da, da, Dejvid "Bejbvož" Haselhof!



je u tome što *co-op* ne može da se igra u lokalnoj mreži, a onlajn podešavanja nisu intuitivna kao što smo očekivali. Pre nego što se upustite u samu igru, birate stranu – Sovjetski savez, Carstvo izlazećeg sunca ili Saveznici. U smislu naracije, ovo je klasična *Red Alert* igra. Očekujte viševe na račun militarizma, obnažene lepotice u seksi uniformama i igrane međuanimacije.

Igra se oslanja na proverenu mehaniku igre iz *C&C* serijala, na *RA* način. Konačno u jednoj strategiji da se na pravo mesto stave pomorske bitke. Sjajne su i odlično doprinose razbijanju šablona. Osim mnoštva brodova, tu su i desantne jedinice, što omogućava veliku slobodu taktičkog planiranja. Zaraćene strane baziraju svoju vojnu doktrinu na različitim tehnologijama, što

podrazumeva da su jedinice drastično različite. Biće vam potrebno neko vreme da se naviknete na prednosti i mane svake jedinice i naučite najbolji način da ih kombinujete u borbi. Neke jedinice imaju više od jednog načina dejstva. Carski ratnici imaju mogućnost da poboljšaju juriš, ali i da aktiviraju eksploziv kojim povuku u smrt mnogo neprijatelja.

Stratešku prednost nude *Top-Secret* protokoli. *Iron Curtain* omogućava Rusima da privremeno dobiju gotovo neprobojne oklope i priliku da usisaju u svemir protivničke jedinice. Kasnije tim istim trupama mogu da gađaju bojište, koristeći *Orbital Dump*. Razume se, efikasna upotreba jedinica i protokola zahteva mikromenadžment. Kad se tome dodaju i heroji i njihove specijalke, jasno je da će Red Alert 3 biti malo prevelik zalogaj za neke igrače.



Osim što može biti frustrirajuće teška za upravljanje, ova igra ima i problem sa AI rutinom za pronalazanje putanje. Sve C&C igre imaju taj problem (sve strateške igre, takođe), ali često se dešavaju ozbiljne budalaštine. Čamci i razarači se jednostavno zaglave između dva ostrva, a da ne pominjemo nasukavanje. Nevolja je i u tome što se *pathfinding* često zaglavi, pa možete lako da izgubite bitku glavne

kampanje ili onlajn meč.

Ako se izuzme malo kabast ulazak u onlajn meč i loš pathfinding, igra je dobro uglancana. Endžin je optimizovan, te igra neće praviti problem u najjačem grafičkom modu. Muzika je sjajna, a svaka jedinica ima šaljive komentare kao što smo i navikli u ovoj vrsti igara. U svakom slučaju preporučujemo igru, pa i onima koji nisu fanovi serijala, a nemaju ništa protiv malo oštrijeg mikromenadžinga u igrama strategije.

Lična karta:



Platforma: PC, Xbox 360, PS3
 Izdavač: EA
 Razvojni tim: EA Los Angeles
 Žanr: RTS
 Web: <http://www.ea.com/redalert/>
 Min. konfiguracija: P4 2.2 GHz, 1 GB RAM, 6 GB HDD, GeForce 6 kartica ili jača



+ Dobar co-op mod, odlična grafika, dobra muzika, ogroman broj jedinica

- Mikromenadžing ludnica, loš pathfinding, loš multiplejer interfejs

OCENA
78
SOLIDNO