

# MERCENARIES 2

## WORLD IN FLAMES

Autor: Goran Mitrović



**P**andemic Studios je tim poznat po akcionim igrama kao što su *Full Spectrum Warrior* i *Star Wars: Battlefront* (jedan i dva). Za konzole su izdali i hit *Mercenaries: Playground of Destruction* koji je dobro prošao na tržištu. Nema razloga da se napusti uspešni začetak franšize, ne ako se zovete *Electronic Arts!*

U igri *Merc 2* birate između tri junaka. Na raspolaganju su: Matijas Nilson, Dženifer Mui i Kris Džejkobs. Priča je ista, bez obzira na to ko igra glavnu ulogu. Razlikuju se replike u dijalozima, ali i dalje bez uticaja na tok igre.

U građanskom ratu, to jest, pobuni, učestvuje pet zaračenih strana: Narodno-oslobodilačka armija Venecuele, Rastafari pirati, Universal Petroleum naftna kompanija, armija Kine i Savezničke Nacije (nešto kao UN). Kao plaćenik slobodni ste da izaberete kom carstvu ćete se prikloniti. Izbor je nevažan, misije su iste, kao i cilj igre. Dobijate konkretne zadatke, obavljati ih i štekati keš. Ono što je pohvalno je to što vam je omogućen raznovrstan pristup rešavanju misija.

Na primer, možete da se prišunjate tenku, skočite na njega, i kad savladate



Radnja kreće kad glavni junak dolazi u Venecuelu gde se susreće s bogatim biznismenom po imenu Ramon Solano. Posle uspešno obavljene misije, Ramon okreće čurak naopako i upucava glavnog junaka. Kreće priča o osveti. Scena sa Ramonom je vrhunac zabave ove igre, jer od tog trenutka sve kreće nizbrdo. Zapravo, ne baš nizbrdo. Igra je zabavna koliko i plivanje kroz silikonski gel. Izvodljivo je, ali veoma sporo i otegnuto. Tu i tamo će vas nasmejati poneka replika, i to je sve.

Pre svake misije dobijate informacije o tome kako stoje stvari u Vene-

tobdžiju (dugmići, dugmići, mnogo pritiskanja dugmića), ubacite granatu u čeličnu zver. Zanimarite to što bi bomba uništila kontrole tenka, ovo je ipak glupava akciona igrice. Elem, zarobili ste tenk i upadate u bazu. Ili se ušunjate. Da, da, s tenkom! Evo kako! Dodete na kapiju i oni vas propuste, jer misle da ste njihovi. Brillijantno! Šalu na stranu, *Merc 2* objektivno pruža niz mogućnosti da se problem reši, i to uspešno razbija monotoniju. Šteta što su zadaci jednolični.

Slično je i s naoružanjem. Premda vam je na raspolaganju mnoštvo raznih tipova i modela, uglavnom ćete se služiti raket-



vate zgrade i slično.

Kad smo već kod uništavanja, eksplozije su veoma lepo urađene. Imaju volumen, što je najvažnije, pa nemate utisak da je u pitanju trapavi vizuelni efekat. Šteta što ostatak grafike i zvuka nisu na nivou. Merc 2 je, u najboljem slučaju, prosečna igra, mada ima i delova po kojima je zastarela.

Otvoreni pristup igri se previše često koristi, tako da Merc 2 izgleda kao neki klon GTA u kome se akcenat stavlja na uništavanje radi samog uništavanja. Možda neki studio i ume to da napravi tako da igrači polude, ali u igri Merc 2 to deluje neubedljivo.

Nemojte da me shvatite pogrešno, Mercenaries 2: World in Flames je standardna akciona igra. Likovi su površni, pri-

ča je isprana, način igre je već viđen, misije se ponavljaju. Uništavanje svega pred sobom je zabavno, ali samo donekle. Kooperativni mod je neko vreme zanimljiv, ali vas neće držati.

Igra pati od tipičnih problema koji more sve akcione igre, a to je loš AI i neverovatni bagovi. Videćete vozila i protivnike koji jednostavno nestanu, a ponekad će se sami bacati pred nišan. Klonirati GTA nije nužno loše, ali igra mora da ponudi još nešto svoje i autentično. Pandemic Studios je prosto otaljao posao i napravio nastavak igre, kreirajući tako seriju, na čemu će EA profitirati. Kad se samo setim koliko su nas gnjavili kad smo im tražili intervju, pomislio bi čovek da su spremili neverovatan, originalni megahit. Ua!



nim bacačima i kalašima. Doduše, tu su i taktički nuklearni udar i MOAB (Mother of All Bombs), koji su prilično zabavni kad ih vidite na delu.

Igra Mercenaries 2 nudi dobar izbor kopnenih, vazdušnih i pomorskih vozila. Helikopteri su uvek problematični u ovoj vrsti igara, ali u Mercu 2 nećete imati probleme s njima. Letenje nije konfuzno, pa ćete vrlo brzo naučiti da slećete na krovove, uništa-

#### Lična karta:

Platforma: **PS3, PS2, 360, PC** • Izdavač: **EA**  
Razvojni tim: **Pandemic** • Žanr: **TPS** • Web:  
<http://www.mercs2.com/> • Min. konfiguracija: **P4 1.8 GHz, 512 MB RAM, 128 MB VGA**



Online co-op mod, dobre eksplozije, širok izbor vozila



Klonirani GTA, glupav AI, tehnički propusti, monotonija

OCENA

50

IZNAD PROSEKA