

cm²

CRAZY MACHINES II

Ruben Goldberg i Honda

Autor: Nikola Kočović

Možda ne znate ko je bio Ruben Goldberg, ali ste sigurno videli onu reklamu za Honda automobil. Znaete onu kad su svi delovi kola rasklopljeni i povezani u jednu celinu kao domine koje padaju i jedna drugu aktiviraju. E, gospodin koji je zaslužan za slavu luckastih mašina je američki ilustrator Ruben Gareit Lušius Goldberg. On se dosetio da eru invencije i sumanutog tehnološkog razvoja ismeje čudesnim spravama profesora Lucifera Gorgonzole Batsa, koji predstavlja komične aparate koji na najzaobilazniji mogući način rešavaju jednostavne probleme. Serija crteža prerasla je u čitave albume za koje je 1948. dobio Pulicerovu nagradu. U istoriju je ušao termin "Rub Goldberg mašina" za bilo koji tehnički uređaj koji jednostavne zadatke izvršava na neverovatne načine.

Ruben Goldbergove ideje završile su već u kompjuterskoj igri, i to u slavnom Incredible Machines serijalu. Prva igra u seriji bila je napravljena 1992. godine za Commodore 64 i Amiga računare. Iste godine izašla je ekspanzija The Even More Incredible Machines. Usledile su dve igre koje isprva nisu bile deo serijala, ali su se svojim kvalitetom naš-

fali smisla za humor.

Crazy Machines 2 nastavlja tradiciju, i to veoma uspešno. Story mod se igra tako što vam zagonetke postavlja šašavi profesor. On vam objašnjava primarni i sekundarni zadatak, ostavlja vas sa vašim inventarom i ubacuje pokoji savet u stilu košarkaških trenera (kreda, tabla i sve to). Trebaće vam velika doza inventivnosti i genijalnosti da biste uspeali da provalite na koji način možete da obavite zadatak. Koristićete se raznim pomagalicama, daskama, samostrelima, kutijama, federima, svećama, pa i parnim mašinama. Zanimljivo je da možete mnogo da naučite o fizici, naročito o gravitaciji, sili, struji i slično. Problemi koji se stavljaju pred igrača su isprva lagani, ali brzo prelaze mogućnosti osnovaca i zahtevaju ozbiljnu kombinaciju mašte i logičkog razmišljanja.

Grafika je slatka, u fazonu crtača. Sve zagonetke rešavaju se na zidu, ekran se ne skroluje, ali igra omogućava zum na pojedine segmente puzzle. Čak i kad preko ekrana polete strele, kugle, baloni i druge naprave, animacija neće seckati, što znači da je igra dobro optimizovana. Zvuk je takođe dobro urađen, a posebno glas šašavog Profe.

Igra ima preko 200 nivoa. To je mnogo, budući da se neke od težih zagonetki rešavaju i po

sat vremena. Za one kojima nikad nije dosta, postoji i sandbox mod u kome sami pravite svoju puzzle, tj. šašave mašine. Ako to želite, vašu mašineriju možete poslati drugim igračima putem Interneta, što je sjajno jer na taj način dobijate konstantno nove izazove. Možda ovo nije igra za svakoga, ali za ljubitelje je čist dragulj.

Lična karta:



Platforma: PC
Razvojni tim: FAKT Software GmbH
Izdavač: Viva Media
Žanr: Puzzle
Web: www.crazymachinesgame.com/
Minimalna konfiguracija:
 2.0 GHz P4, 512 MB RAM,
 64 MB VGA, 500 MB HDD

+ Retkost na tržištu, Internet multiplejer

- Nije bitno unapređena od prethodnog izdanja

OCENA
80
VRLO DOBRO